**Préscolaire**

**Utilisation d’un ordinateur**

1. **Ouvrir et fermer l’ordinateur**
2. **Manipuler la souris avec aide**

* Bouton gauche
* Position adéquate de la main sur la souris
* Déplacer la souris lors d’un obstacle.
* Mettre la souris du côté dominant de l’élève (pour dessiner surtout)

**3. Utiliser le clavier avec aide**

* Touches directionnelles
* Touche "Entrée "
* Touche "Retour"
* Barre d’espacement
* Touche simultanée Majuscule pour leur nom

Nombres de 0 à 9

**Utilisation d’applications sur un ordinateur**

1. **Ouvrir et fermer une application**

Double clic sur l’icône (pas sur le nom du logiciel ou du fichier).

Fermer avec le  en haut à droite de la fenêtre.

**2. Réaliser des tâches de création avec un logiciel de dessin. (**TuxPaint, Photofiltre, etc.)

**Utilisation du web**

1. **Accéder au web via un navigateur**

* Contexte : pour accéder à une activité ludo-éducative.
* Savoir  repérer les liens hypertextes \\admsrv5.csbe.qc.ca\redirection_e$\denise.st-pierre\Mes documents\My Pictures\Screenpresso\2013-11-12_09h54_26.png sur une page web.

|  |  |
| --- | --- |
| **Terminologie de base** | |
| * Ordinateur * Écran * Clavier * Touches du clavier * Souris * Bouton gauche * Imprimante * Corbeille * Enregistrer | * Caméra photo numérique * Menu Démarrer /Arrêter * Bureau de l’ordinateur * Clique et double-clique * Tablette numérique\* * Internet * Liens web * Site web * Etc. |

\*Si disponible