**Préscolaire**

**Utilisation d’un ordinateur**

1. **Ouvrir et fermer l’ordinateur**
2. **Manipuler la souris avec aide**
* Bouton gauche
* Position adéquate de la main sur la souris
* Déplacer la souris lors d’un obstacle.
* Mettre la souris du côté dominant de l’élève (pour dessiner surtout)

**3. Utiliser le clavier avec aide**

* Touches directionnelles
* Touche "Entrée "
* Touche "Retour"
* Barre d’espacement
* Touche simultanée Majuscule pour leur nom

Nombres de 0 à 9

**Utilisation d’applications sur un ordinateur**

1. **Ouvrir et fermer une application**

Double clic sur l’icône (pas sur le nom du logiciel ou du fichier).

Fermer avec le  en haut à droite de la fenêtre.

**2. Réaliser des tâches de création avec un logiciel de dessin. (**TuxPaint, Photofiltre, etc.)

**Utilisation du web**

1. **Accéder au web via un navigateur**
* Contexte : pour accéder à une activité ludo-éducative.
* Savoir  repérer les liens hypertextes  sur une page web.

|  |
| --- |
| **Terminologie de base** |
| * Ordinateur
* Écran
* Clavier
* Touches du clavier
* Souris
* Bouton gauche
* Imprimante
* Corbeille
* Enregistrer
 | * Caméra photo numérique
* Menu Démarrer /Arrêter
* Bureau de l’ordinateur
* Clique et double-clique
* Tablette numérique\*
* Internet
* Liens web
* Site web
* Etc.
 |

\*Si disponible