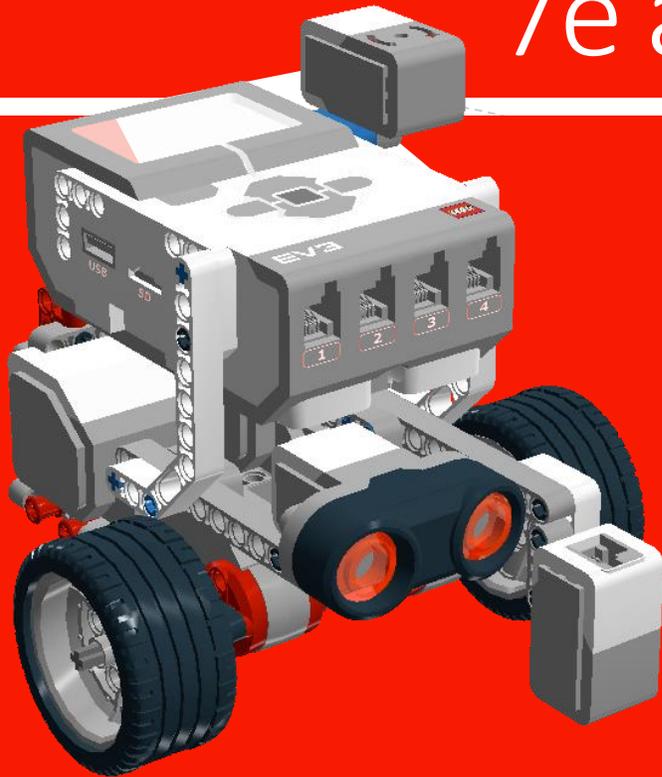




7e atelier: EV3



- ❖ Présentation du matériel et du logiciel
- ❖ Défi sans capteur
- ❖ Défi avec capteur



Matériel



- Le matériel

https://youtu.be/EzX44vp_u0k



Logiciel

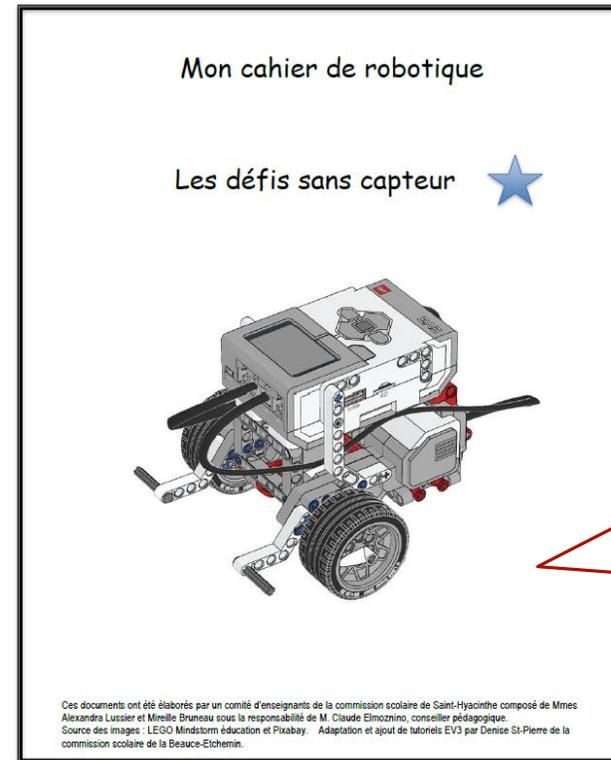
- Le logiciel, version mobile sur iPad
- <https://youtu.be/jrXzGS4YsO4> (1re partie)
- https://youtu.be/CHOY82lD_1c (2e partie)



Programmation robot sans capteur

- Parcours d'un mètre carré

Voir le résultat: <https://youtu.be/tP6RdPr3oV0>



Ce document est destiné aux élèves qui débutent en robotique. Le but est uniquement d'apprendre à utiliser le matériel et à apprendre à le programmer. Le plaisir et l'impact pédagogique réel débutent quand on relève des défis complexes!



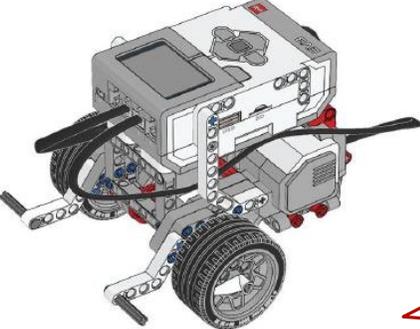
Programmation

robot avec
capteur de
distance

Parcours incluant l'évitement d'un obstacle

Mon cahier de robotique

Les défis avec capteurs ★★ ★



Ces documents ont été élaborés par un comité d'enseignants de la commission scolaire de Saint-Hyacinthe composé de Mmes Alexandra Lussier et Mireille Bruneau sous la responsabilité de M. Claude Elmazzino, conseiller pédagogique.
Source des images : LEGO Mindstorm éducation. – Adaptation EV3 par Denise St-Pierre de la CS Beauce-Etchemin

Ce document est destiné aux élèves qui débutent en robotique. Le but est uniquement d'apprendre à utiliser le matériel et à apprendre à le programmer. Le plaisir et l'impact pédagogique réel débutent quand on relève des défis complexes!